

manual básico de
magalhães[®]
ubuntu



manual básico de
magalhães[®]
ubuntu

Manual básico de Magalhães: Ubuntu es una obra colectiva realizada por el departamento de Formación del Centro Ceibal para el Apoyo a la Educación de la Niñez y la Adolescencia, Uruguay.

En la creación de este manual participaron:

Coordinación: Cecilia Pérez Dermatas

Redacción: Sebastián Mesa

Proyecto gráfico

Portada: Andrea de Aurrecoechea

Diagramación e Interiores: Andrea de Aurrecoechea

Fotografías: Andrea de Aurrecoechea

Corrección: Raquel Conde, Cecilia Pérez Dermatas

Impresión:

ISBN: 978-9974-8285-8-2

Queda hecho el depósito que dispone la ley.

Queda prohibida, salvo excepción prevista en la ley, cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con la autorización de los titulares de la propiedad intelectual. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (artículos 270 y siguientes del Código Penal).

Índice



Primeros pasos _____	4	Panel inferior _____	21
¿Cómo abrimos el equipo? _____	4	Mostrar escritorio _____	21
¿Cómo encendemos el equipo? _____	4	Gestor de ventanas abiertas _____	21
¿Cómo apagamos el equipo? _____	4	Selector de áreas de trabajo _____	22
Componentes _____	5	Papeleras _____	22
Batería y cargador _____	6	Aplicaciones _____	23
Batería _____	6	Categorías de aplicaciones _____	23
Cargador _____	6	Accesorios _____	23
LEDs y touchpad _____	7	Educación _____	23
Indicadores de estado LEDs _____	7	Gráficos _____	23
Touchpad _____	7	Herramientas del sistema _____	23
Cuidados y especificaciones _____	8	Internet _____	23
Especificaciones técnicas _____	8	Juegos _____	23
Ubuntu _____	9	Oficina _____	23
Inicio de sesión _____	9	Otras _____	23
Manejo de sesión y apagado _____	11	Programación _____	23
Bloquear pantalla _____	11	Sonido y video _____	23
Cambiar de usuario _____	12	Manejo de ventanas _____	24
Cerrar sesión _____	12	Cerrar _____	24
Suspender _____	12	Minimizar _____	24
Reiniciar _____	12	Maximizar _____	24
Apagar _____	12	Centro de software de Ubuntu _____	25
Escritorio de Ubuntu _____	13	Carpetas y archivos _____	26
Fondo de escritorio _____	14	Compresión de carpetas _____	27
Panel superior _____	15	Medios extraíbles _____	28
Barra de menú _____	15	Pendrives y tarjetas de memoria _____	28
Aplicaciones _____	15	Enlaces y lanzadores _____	29
Lugares _____	16	Conexiones de red _____	30
Sistema _____	16	Conexión WiFi _____	30
Accesos _____	17	Conexión a módem 3G _____	31
Applets _____	17	Preferencias y personalización _____	34
Theft Deterrent Agent _____	18	Acerca de mí _____	34
Gestor de conexiones _____	18	Apariencia _____	35
Sonido _____	18	Tema _____	35
Estado de la batería _____	18	Fondo _____	35
Chat y mensajería _____	18	Tipografías _____	35
Reloj _____	19	Efectos Visuales _____	35
Indicador de sesión y estado _____	20	Gestor de energía _____	35
Botón de apagado _____	20	Información _____	36

Primeros pasos



¿Cómo abrimos el equipo?




Figura 1. Apertura del equipo

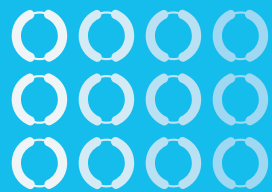
¿Cómo encendemos el equipo?

Presionamos el botón de encendido que se encuentra situado sobre el teclado en la esquina superior derecha.

¿Cómo apagamos el equipo?

Presionamos el botón de Apagado  que se encuentra en la esquina superior derecha de la pantalla.

Del menú que se despliega, seleccionamos la opción Apagar.
Aparece una ventana solicitando confirmación.



Componentes



Figura 2. Vista frontal



Figura 3. Vista lateral izquierda

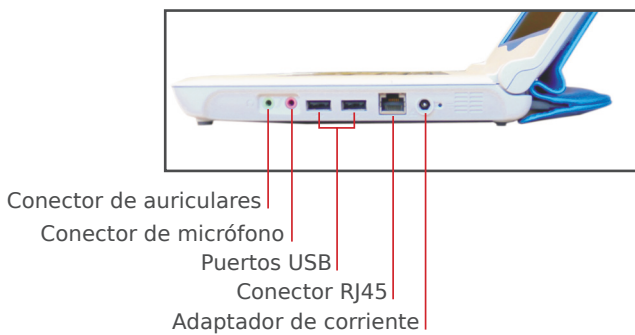


Figura 4. Vista lateral derecha

Batería y cargador



Batería

Para prolongar la vida útil de la batería, no es conveniente descargarla completamente cada vez que la utilizamos; sí podemos hacerlo una vez al mes, dejándola luego enchufada toda la noche. Tampoco debemos permitir que permanezca descargada durante mucho tiempo. Para ahorrar batería podemos desactivar la red inalámbrica, en caso de no necesitarla, presionando las teclas **fn + f1**. Los contactos de la batería son delicados. No debemos colocar cerca ningún elemento metálico, podríamos sufrir lesiones, ocasionar un incendio o daños en la batería.

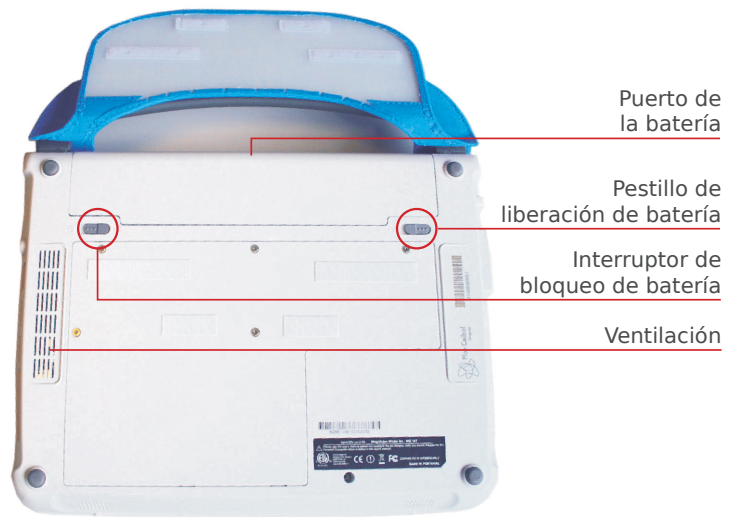


Figura 5. Vista posterior

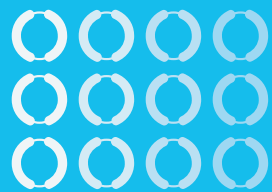
Cargador

Debemos utilizar solamente el cargador original, aquel que viene con la computadora. Si utilizamos cualquier otro cargador u otra fuente de alimentación, podemos dañar el equipo.

Para enrollar el cable no debemos retorcerlo. Si se rompe no intentamos repararlo, llamamos al **0800 2342** desde un teléfono fijo o al ***2342** desde un celular y nos dirán qué hacer.

Al desconectar el cargador de la computadora o del tomacorriente sujetamos el conector evitando tirar del cable. No debemos conectar o desconectar el cargador con las manos mojadas, podemos sufrir importantes lesiones.

Cuando utilizamos el equipo con el cargador enchufado, no debemos hacer palanca sobre el mismo, de modo de preservar la conexión.









LEDs y touchpad

Indicadores de estado LEDs



Figura 6. Indicadores de estado LEDs

LED	Indicación
	Luz azul indica el módulo WLAN activo.
	Luz azul indica Bloqueo mayúscula activo.
	Luz azul indica el teclado numérico activo.
	Luz azul titilante indica actividad del disco duro.
	Luz azul indica que el sistema está ENCENDIDO.
	El LED de batería refleja su estado según el siguiente criterio: <ul style="list-style-type: none">- Sin luz indica que la batería no está instalada en su equipo.- Luz anaranjada indica que la batería se está cargando- Luz anaranjada titilante indica batería baja.- Luz verde indica batería llena y que el Adaptador AC está enchufado.- Cuando el LED refleja este estado: luz verde→apagado→luz anaranjada→apagado→luz verde; esto indica que la temperatura de batería es demasiado alta.

Cuadro I . Detalle de Indicadores de estado LEDs

Touchpad

El touchpad es el dispositivo que nos permite controlar el cursor y realizar acciones sobre la interfaz gráfica, de la misma manera que lo hacemos con un ratón.

Al arrastrar nuestros dedos sobre el espacio táctil podemos trasladar el cursor por la pantalla. A la derecha tenemos una barra de desplazamiento vertical, que nos permite, si deslizamos el dedo sobre ella, movernos por la pantalla en los casos en que necesitemos visualizar un contenido que excede las dimensiones de la misma, como usualmente ocurre con los archivos de texto o las páginas Web.

Situados debajo del touchpad encontramos dos botones. Su funcionamiento es idéntico al de los dos botones de un ratón. El izquierdo es el botón de clic primario, con el que confirmamos acciones, abrimos programas, accedemos a archivos, etc. El botón de la derecha es el secundario, se usa principalmente para desplegar menús contextuales.



Figura 7. Touchpad



Cuidados y especificaciones



Debemos proteger el equipo de fuentes de frío o calor, humedad, polvo, líquidos, productos químicos y la exposición a la luz directa del sol durante períodos prolongados.



Es conveniente limpiar el equipo con un paño suave ligeramente humedecido en alcohol isopropílico, no mojarlo y tener especial cuidado con la limpieza de la pantalla.



No debemos colocar objetos pesados sobre el equipo, ya sea que se encuentre abierto o cerrado, ni ejercer ningún tipo de presión sobre la pantalla.



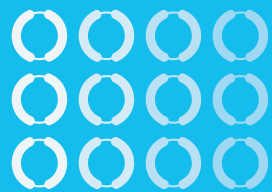
El equipo posee ranuras de ventilación para la disipación del calor. Dichas ranuras no deben ser obstruidas.



Los técnicos son los encargados de desarmar y reparar la computadora, el cargador y la batería, por lo cual no debemos hacerlo nosotros ni ninguna otra persona no autorizada.

Especificaciones técnicas	
PROCESADOR	Intel Atom N450 1666 Mhz
MEMORIA RAM	1 GB DDR2-800 SDRAM
ESPACIO DE ALMACENAMIENTO	8 GB
ADAPTADOR DE RED INALÁMBRICA	WiFi compatible 802.11 b/g/n
PANTALLA	LCD 10.1"
PUERTOS Y CONECTORES	3 puertos USB 2.0 1 Lector de tarjetas SD 1 Conector VGA 2 Conectores Jack 3,5mm (Verde - Auricular; Rosa - Micrófono)

Cuadro II. Especificaciones técnicas



Ubuntu

Ubuntu es un sistema operativo GNU/Linux libre y gratuito, cuya primera versión apareció en el año 2004. Su desarrollo está a cargo de la empresa sudafricana Canonical Ltd. y la Ubuntu Foundation, y es una de las distribuciones Linux más utilizadas en el momento. Ubuntu usa, como entorno gráfico por defecto, Gnome, el cual organiza los recursos del sistema en base a un Escritorio principal de trabajo, carpetas, archivos y menús. La versión de Ubuntu que describimos en este manual es la 10.04, liberada en Abril de 2010. La versión de Gnome es la 2.30.2.

Inicio de sesión

Al encender nuestro equipo, el mismo procede a cargar el sistema. Una vez que lo ha hecho, vemos la siguiente pantalla:

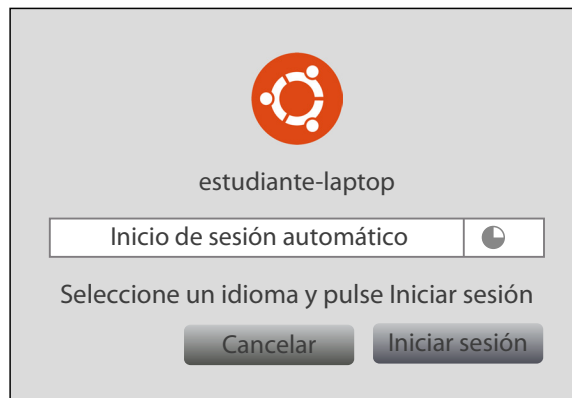


Figura 8. Inicio de sesión

Si esperamos unos segundos se produce el inicio automático de la sesión. También podemos presionar el botón *Iniciar sesión* para hacerlo antes.

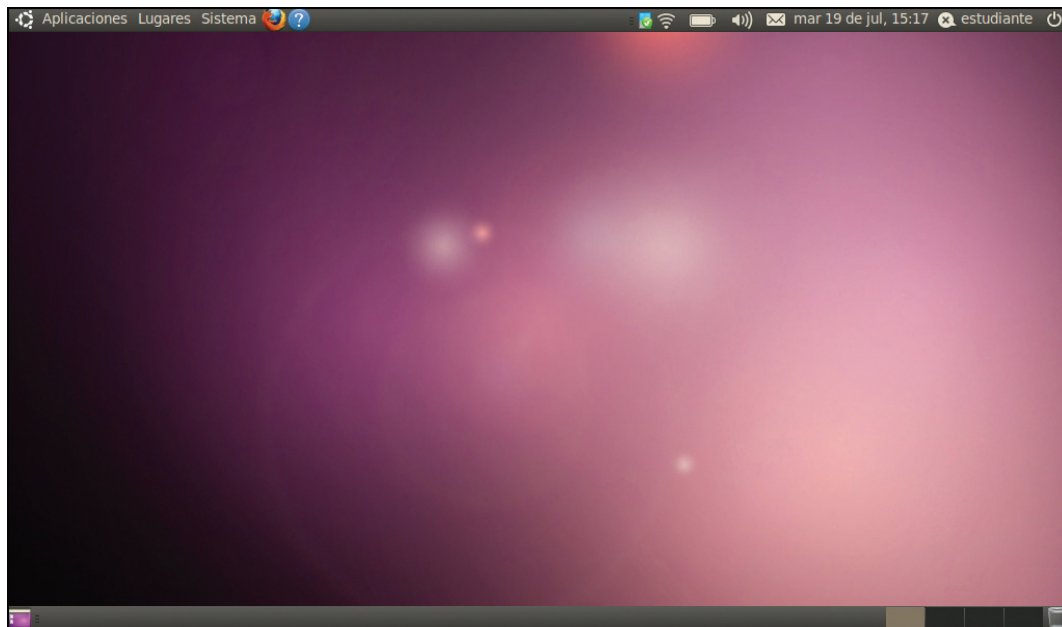
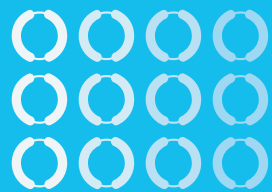


Figura 9. Escritorio



Manejo de sesión y apagado

En la esquina superior derecha de la pantalla encontramos el botón de apagado del sistema. Al hacer clic sobre el mismo se despliega un menú con opciones de manejo de la sesión y apagado del sistema.

Bloquear pantalla

Apaga la pantalla del equipo, pero mantiene la sesión abierta. Es decir que los archivos abiertos y tareas en progreso no se cancelan. Al mover el puntero del ratón la pantalla vuelve a encenderse y nos muestra la siguiente ventana:

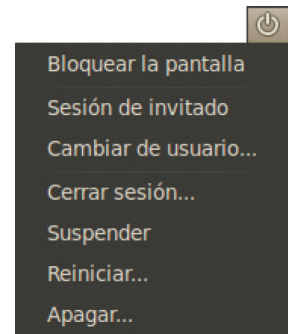


Figura 10. Menú botón apagado



Figura 11. Desbloqueo de pantalla

Para retomar la sesión, escribimos la contraseña y presionamos el botón *Desbloquear*.

NOTA: Nuestro usuario por defecto es *Estudiante* y nuestra contraseña *estudiante*.



Cambiar de usuario. Permite salir de la sesión sin cerrarla para iniciar con un usuario diferente. Por defecto existe un solo usuario: estudiante.



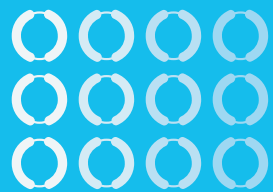
Figura 12. Cambio de usuario

Cerrar sesión. Cierra la sesión actual; es decir, se cierran todos los programas y archivos abiertos, y el sistema sale a la pantalla de inicio de sesión.

Suspender. Con esta opción, el estado de nuestro equipo –programas y archivos abiertos– se almacena en la memoria RAM y se apagan todos los demás componentes. El equipo está prácticamente apagado por lo cual el consumo de energía es muy bajo, pero se mantiene todo nuestro trabajo abierto. Cuando queremos retomar la sesión, presionamos el botón de encendido del equipo ⏻. Enciende y nos pide contraseña para acceder.

Reiniciar. Apaga completamente el equipo y lo vuelve a encender.

Apagar. Sale del sistema y apaga el equipo.



Escritorio de Ubuntu

Una vez iniciada la sesión aparece en pantalla nuestra área principal de trabajo: el Escritorio de Ubuntu.

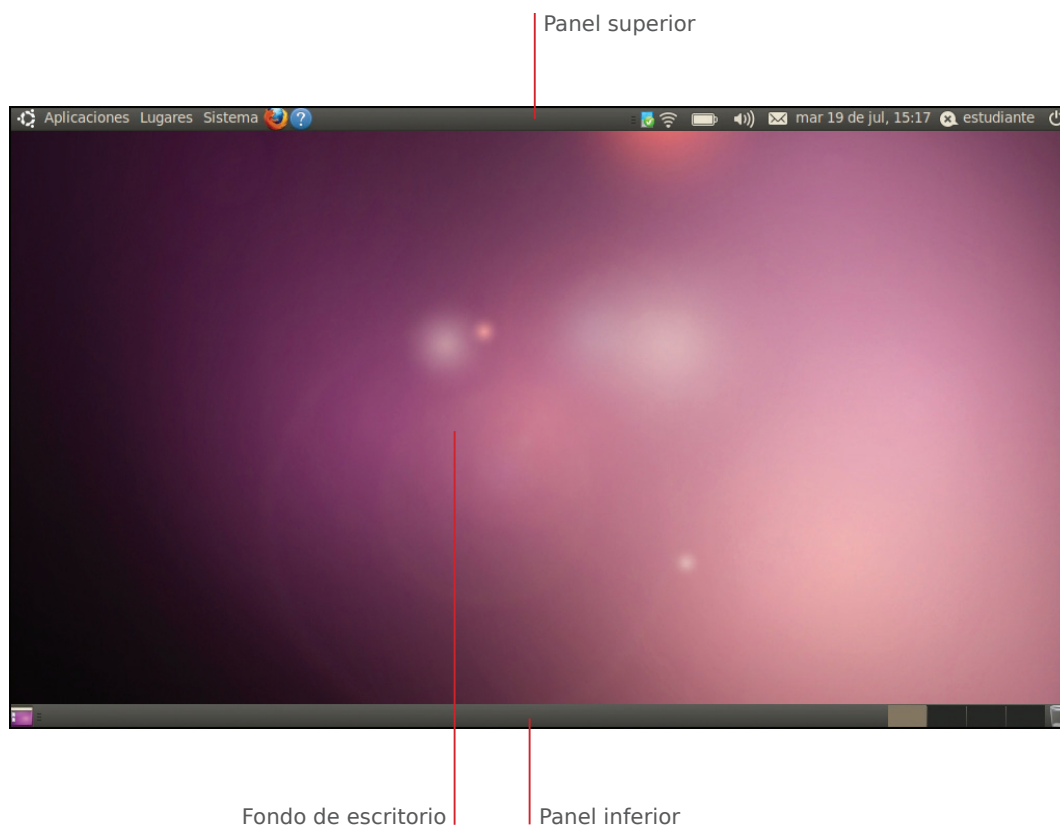


Figura 13. Escritorio de Ubuntu



Fondo de escritorio

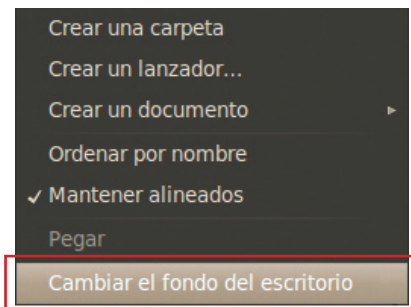


Figura 14. Menú contextual del escritorio

Emerge una ventana en la que vemos la galería de fondos disponibles.

Al seleccionar un fondo nuevo, el cambio se aplica automáticamente.

Podemos agregar nuevas imágenes a la galería, haciendo clic sobre el botón *Añadir*. Esto nos permite buscar en nuestros archivos la imagen que deseamos incluir.

También contamos con un link que, si estamos conectados a Internet, nos lleva a la página de fondos de Gnome.

El fondo de escritorio está constituido por una imagen o un tapiz de color que va a permanecer en todo momento detrás de lo que hacemos.

Para cambiar la imagen o el color del fondo, hacemos clic con el botón derecho del ratón en un área libre del escritorio. Del menú que se despliega seleccionamos la opción *Cambiar el fondo del escritorio*.

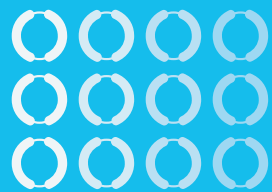


Link: fondos de Gnome

Agregar nuevas imágenes

Figura 15. Preferencias de la apariencia

NOTA: Para lograr un ajuste adecuado de la imagen al escritorio, debemos recordar que la resolución por defecto del mismo es de 1024 x 600.



Panel superior

El panel superior del escritorio está constituido por varios elementos:



Figura 16. Panel superior

Barra de menú

La barra de menú está compuesta por tres menús principales: *Aplicaciones*, *Lugares* y *Sistema*.

Aplicaciones

En este menú aparecen todas las aplicaciones que tenemos instaladas en nuestro sistema, divididas por categorías.

Desde aquí accedemos también al Centro de software de Ubuntu para instalar nuevos programas. Más adelante profundizaremos en la gestión de aplicaciones.

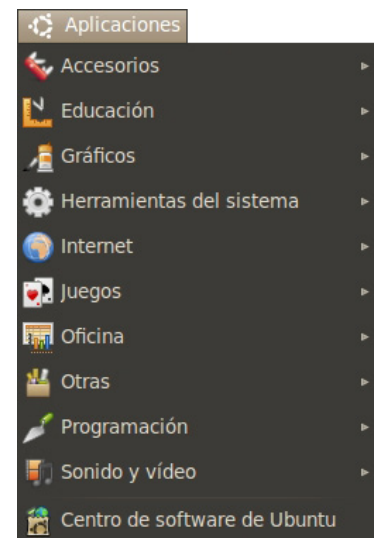


Figura 17. Menú Aplicaciones



Lugares

En este menú encontramos accesos rápidos a nuestras carpetas de documentos, imágenes, videos, música, descargas, etc. Si conectamos un pendrive, una tarjeta de memoria o un disco externo, también podemos verlos listados en este menú.

La opción *Buscar archivos...* abre una herramienta de búsqueda local de documentos.

En *Documentos recientes* se despliega una lista de los últimos archivos utilizados.

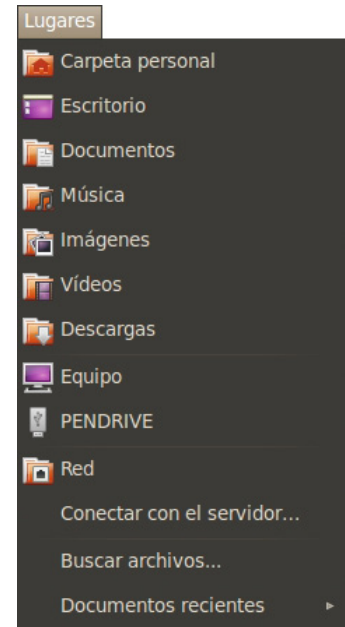


Figura 18. Menú Lugares

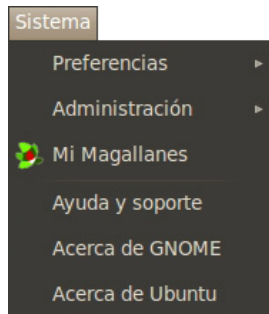
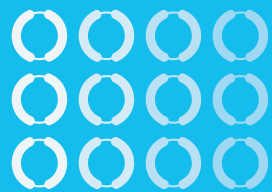


Figura 19. Menú Sistema

Sistema

Aquí tenemos acceso a las herramientas de personalización –*Preferencias*– y gestión –*Administración*– del sistema. Si bien muchas de ellas son herramientas de manejo avanzado que quedan fuera de este manual, tratamos sobre las más importantes en el capítulo *Preferencias y Personalización*. Desde aquí también podemos acceder a los ficheros de ayuda de Ubuntu, así como obtener información sobre las versiones de Ubuntu y Gnome que tenemos instaladas.



Accesos

La zona que se encuentra a la derecha de la barra de menús es donde se ubican los accesos a aplicaciones –llamados *lanzadores*– y a carpetas o archivos –*enlaces*–. Por defecto tenemos allí dos accesos rápidos: el del navegador web Mozilla Firefox y el de la Ayuda de Ubuntu, pero más adelante veremos cómo crear más.

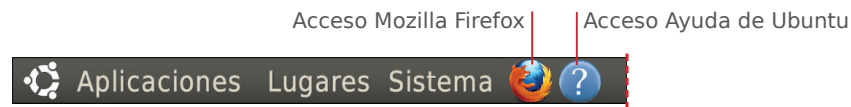


Figura 20. Sección del Panel superior: Accesos

Para abrir la aplicación asociada hacemos un clic sobre el lanzador. Si deseamos eliminarlo del panel, presionamos el botón derecho del ratón sobre el mismo y, en el menú que se despliega, seleccionamos *Quitar del panel*.

Applets

Un applet es una aplicación que cumple una determinada funcionalidad dentro de otro programa o elemento del sistema como, en este caso, el panel superior. Tenemos varios applets incluidos por defecto:

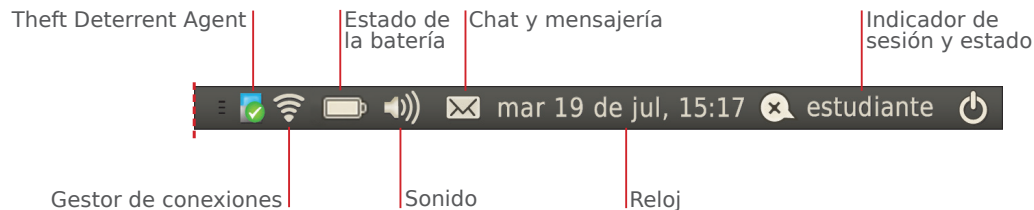


Figura 21. Sección del Panel superior: Applets



Theft Deterrent Agent

Es esta una aplicación de seguridad ante robos o extravíos del equipo y siempre debe estar en ejecución. Cumple la función de conectarse a un servidor web que expide, cada tanto tiempo, un certificado de seguridad para nuestro equipo siempre que este no figure en el servidor como robado o extraviado. Si no se logran descargar del servidor los certificados de seguridad, después de un determinado plazo la máquina se bloquea.

Gestor de conexiones

Es la aplicación encargada de detectar las redes disponibles y permitirnos realizar la conexión. La analizamos con más detalle en el capítulo *Conexiones de red*.

Sonido

Si hacemos clic sobre este applet accedemos al control de volumen del equipo. El deslizador nos permite subir y bajar el volumen. Si hacemos clic sobre *Silenciar todo*, se silencian completamente los parlantes. En la Magalhães, también podemos realizar estas operaciones desde el teclado: para subir y bajar volumen, FN+F4 y FN+F5, respectivamente; para silenciar y activar el sonido, FN+F3.

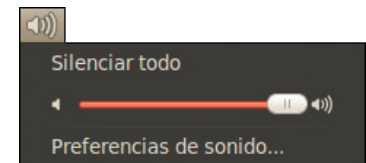


Figura 22. Control del volumen

Estado de la batería

Este applet nos indica el estado de carga de la batería. La cantidad restante de la misma se indica visualmente mediante un relleno de color, que se vuelve rojo cuando está en un nivel crítico. Si hacemos clic sobre el ícono obtenemos información acerca del tiempo de carga que nos queda. En caso de tener el equipo conectado a la corriente alterna el tiempo que se indica aquí es el que resta hasta completar la carga de la batería.

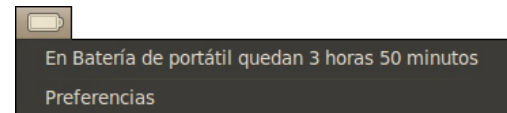


Figura 23. Configuración de chat y mensajería

Chat y mensajería

Aquí encontramos las opciones para configurar nuestras cuentas de chat, el gestor de mails y nuestras cuentas de redes sociales –difusión–.

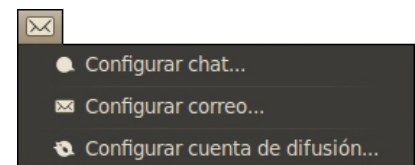
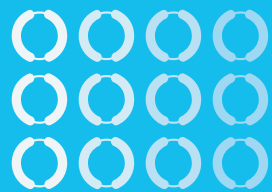


Figura 24. Configuración de chat y mensajería



Reloj

Este applet nos muestra la fecha y hora actual. Si hacemos clic sobre él, accedemos al calendario.

Para cambiar la fecha y hora, presionamos el botón derecho del ratón sobre el Reloj. Del menú que se despliega seleccionamos la opción *Preferencias*. Vemos, entonces, en pantalla, la herramienta de configuración del reloj.

Hacemos clic en el botón *Ajustes de la hora* para acceder a la ventana en que seleccionamos la fecha y ajustamos la hora.



Figura 27. Ajuste de la hora



Figura 25. Calendario



Figura 26. Preferencias del reloj

Por último presionamos el botón *Establecer la hora del sistema*.



Indicador de sesión y estado

Este applet cumple varias funciones. Por un lado, nos muestra el nombre del usuario con el que hemos iniciado la sesión actual. Por otra parte, nos permite acceder a nuestras cuentas de chat y redes sociales y seleccionar desde aquí el estado con que queremos aparecer en ellas.

También podemos acceder desde este applet a Ubuntu One, un paquete de servicios on-line gratuitos de Ubuntu.

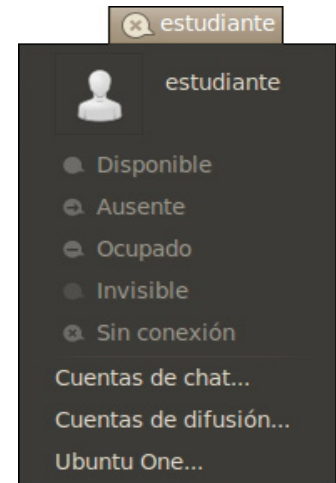

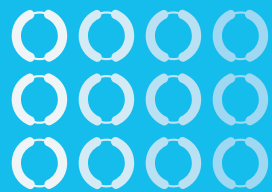


Figura 28. Menú de sesión y estado

Botón de apagado

Al hacer clic sobre el botón  se despliega el menú con las opciones de manejo de sesión y apagado del sistema. Las mismas son tratadas con detalle en el capítulo *Inicio de sesión*.



Panel inferior



Figura 29. Panel inferior

Mostrar escritorio

Todas las ventanas de aplicaciones que vamos abriendo a medida que usamos el sistema se ubican por delante del fondo de escritorio ocultándolo. Si deseamos minimizar todas esas ventanas de una vez para acceder rápidamente al Escritorio, hacemos clic sobre este botón. Un nuevo clic sobre él devuelve las ventanas a su estado original.

Gestor de ventanas abiertas

Por cada ventana abierta tenemos un botón que la representa en el panel inferior.

Al pulsar sobre el botón de una ventana que no tiene el foco, esta tomará el foco (es decir, aparecerá al frente de las demás ventanas y atenderá al teclado). Si pulsamos el botón de una ventana que tiene foco, esta se minimiza y entrega el foco a la ventana que tiene inmediatamente detrás. También es posible cambiar la ventana de trabajo si mantenemos presionada la tecla ALT de la izquierda del teclado y luego pulsamos sucesivamente la tecla de tabulador (a la izquierda de la tecla Q).

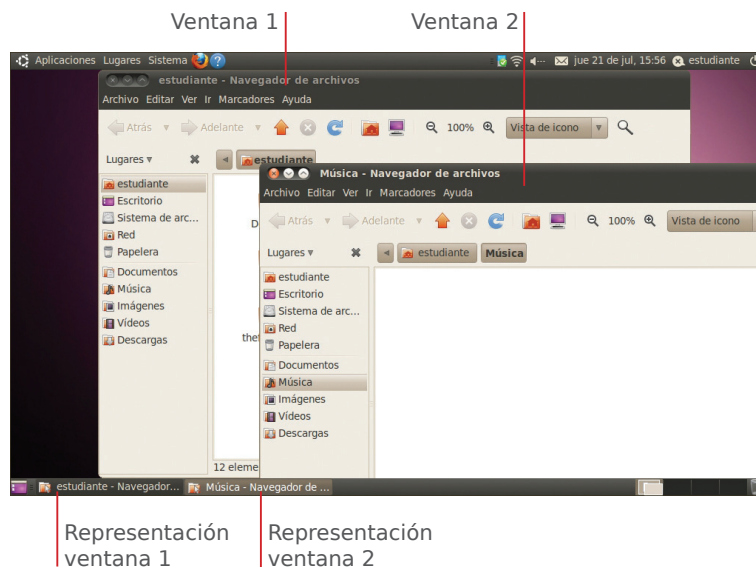


Figura 30. Ventanas abiertas y su representación en el panel inferior



Selector de áreas de trabajo

Cuando abrimos muchas ventanas, las áreas de trabajo nos permiten agrupar las mismas y facilitarnos la tarea.

En cada área de trabajo tenemos el mismo escritorio: lo que varía son las ventanas que vemos abiertas.

En el *Selector de áreas de trabajo* del panel inferior vemos cuatro rectángulos que representan diferentes áreas de trabajo.

El rectángulo gris corresponde al área de trabajo activa. Podemos cambiar entre áreas de trabajo efectuando un clic sobre los rectángulos del selector o presionando simultáneamente CTRL+ALT+flecha derecha o CTRL+ALT+flecha izquierda.

Las ventanas abiertas aparecerán representadas en el rectángulo del selector:



Figura 31. Áreas de trabajo

En la imagen podemos ver el Área de trabajo 1 activa y con tres ventanas abiertas y, el Área de Trabajo 2 inactiva y con una ventana abierta. Las ventanas minimizadas no aparecen representadas en el selector.

Es posible también mover una ventana de un área a otra haciendo clic con el botón derecho sobre el título de la ventana o sobre el botón en el panel inferior y seleccionando en el menú desplegable la opción *Mover al área de trabajo de la derecha/izquierda*.

De esta manera podemos organizar nuestro uso del escritorio cuando precisamos tener muchas ventanas abiertas.

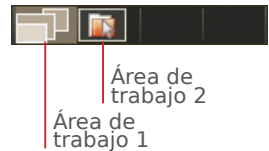


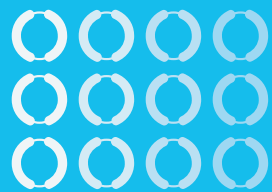
Figura 32. Áreas de trabajo con ventanas abiertas

Papelera

La papelera es un espacio de eliminación intermedia. Antes de eliminar completamente un archivo o carpeta de nuestro sistema lo movemos a la papelera. De esta manera siempre es posible recuperar el elemento ante una eliminación accidental.

Cuando la papelera contiene elementos, su ícono cambia mostrando un cubo de basura con papeles en su interior.

Para ver el contenido de la papelera hacemos clic sobre el ícono de la misma en el panel inferior. Desde allí podemos realizar el manejo de archivos como desde cualquier otra carpeta.



Aplicaciones

Las aplicaciones nos permiten realizar tareas específicas como crear documentos, ver imágenes o videos, chatear, jugar, etc. Todas las aplicaciones que vienen preinstaladas y aquellas que instalamos nosotros son accesibles desde el menú *Aplicaciones* del panel superior.

Categorías de aplicaciones

Tenemos diferentes categorías de aplicaciones a modo de submenús:

Accesorios. Agrupa diferentes aplicaciones utilitarias. Entre las más importantes tenemos aquí el Editor de textos para la creación de texto sin formato, la utilidad de Captura de pantalla y la Terminal.

Educación. En esta categoría se nuclea el software específicamente educativo: el entorno de programación Etoys, las aplicaciones de matemática Mathgraph32 y GeoGebra, y la utilidad de dibujo y diseño TuxPaint. También tenemos aquí un emulador del entorno Sugar que podemos ejecutar en modo ventana o pantalla completa.

Gráficos. Encontramos en este grupo aplicaciones para el tratamiento de imágenes —GIMP—, gráficos vectoriales —Inkscape— y modelado 3D —Blender—, etc.

Herramientas del sistema

Internet. Reúne las aplicaciones para trabajo en red, como el navegador web Firefox, el software de mensajería instantánea Empathy, Skype, etc.

Juegos

Oficina. Aquí tenemos la suite de ofimática OpenOffice que nos permite trabajar con textos, planillas de cálculo, presentaciones de diapositivas.

Otras. La única aplicación en esta categoría es *Mi Magallanes* que nos brinda información acerca de la versión de imagen que tenemos instalada.

Programación. Se reúnen en esta categoría aplicaciones para crear programas: Python y Scratch.

Sonido y video. Aplicaciones para reproducir o editar archivos de audio y video.

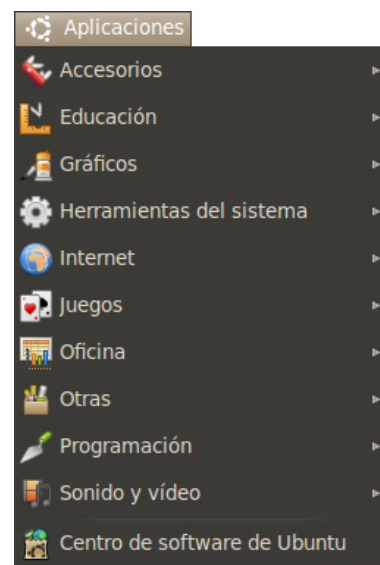


Figura 33. Menú Aplicaciones

Manejo de ventanas



Para acceder a una aplicación hacemos clic sobre la misma en el menú *Aplicaciones*. Cada una de ellas se abre en una nueva ventana. La zona superior de la misma está constituida por la barra de título, en donde se suele mostrar el nombre del programa en ejecución y, en algunos casos, el título del archivo abierto.

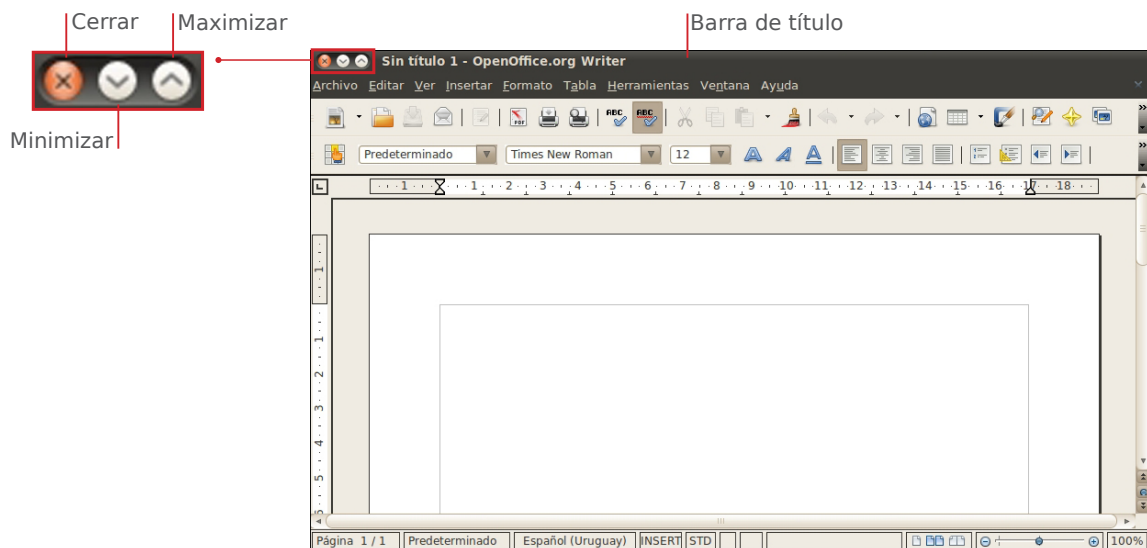


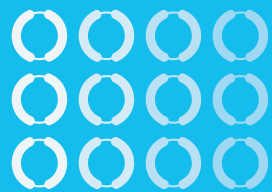
Figura 34. Ejemplo de aplicación y botones de control de ventana

En el extremo izquierdo de la barra de título vemos los botones de control de la ventana:

Cerrar. El botón ubicado en primer lugar, representado por una X y resaltado en color rojo, sirve para cerrar la ventana y salir de la aplicación.

Minimizar. Oculta la ventana sin cerrarla. Como vimos, queda siempre el botón que la representa en el panel inferior. Para volver a visualizar la ventana hacemos clic sobre él.

Maximizar. Hace que la ventana ocupe todo el espacio del Escritorio ocultando completamente el resto de los elementos. Si la ventana está maximizada el ícono del botón cambia y su función pasa a ser la de *restaurar* la ventana a su tamaño y posición originales. También podemos maximizar/restaurar haciendo doble clic sobre la barra de título.



Centro de software de Ubuntu

El Centro de software es una aplicación que nos permite de una manera rápida y sencilla instalar nuevas aplicaciones o desinstalar algunas de las que ya tenemos. Accedemos al *Centro de software* desde el menú *Aplicaciones*.

En la esquina superior derecha tenemos un buscador. En el área principal de trabajo vemos las distintas categorías de aplicaciones o *Secciones disponibles*, las cuales se corresponden con las categorías ya vistas.

Una vez que seleccionamos la aplicación a agregar, hacemos clic sobre el botón *Instalar*.



Figura 35. Centro de Software de Ubuntu

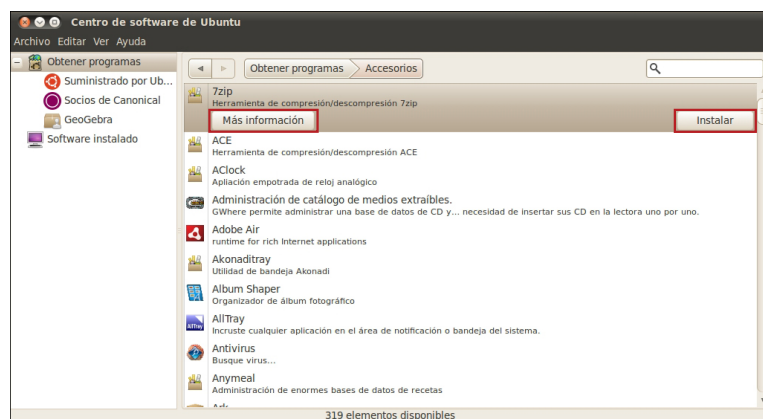


Figura 36. Aplicaciones disponibles

El botón *Más información* amplía la información acerca del software elegido.

Una vez que termine la descarga e instalación de la aplicación, se podrá acceder a ella desde el menú *Aplicaciones* dentro de la categoría correspondiente.

Carpetas y archivos



Toda nuestra información almacenada se organiza en una serie de carpetas a las que accedemos, principalmente, desde el menú *Lugares*.

Dentro de nuestra carpeta personal se encuentran las utilizadas para organizar los contenidos: Documentos, Imágenes, Vídeos, Descargas, etc.

También podemos crear nuestras propias carpetas.

Al entrar en cualquier carpeta se abre el *Gestor de archivos*.

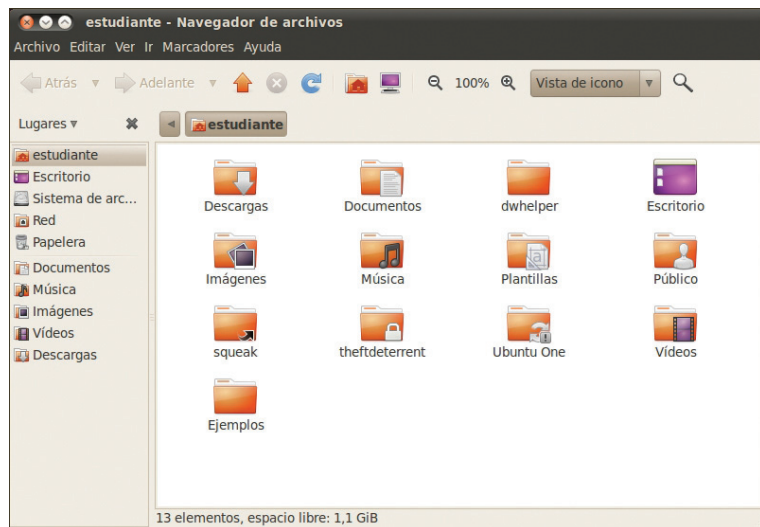
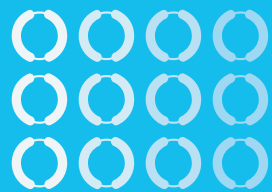


Figura 37. Carpetas y archivos

Desde aquí podemos acceder a cualquiera de las carpetas haciendo doble clic o seleccionando el lugar al que queremos entrar desde el panel *Lugares* que está a la izquierda de la ventana.

Para crear una nueva carpeta, nos posicionamos sobre un área libre de la ventana del *Gestor de archivos*, presionamos el botón derecho del ratón y, en el menú que se despliega, seleccionamos la opción *Crear una carpeta*. Luego de creada podemos ponerle el nombre que deseemos.

Para copiar o mover carpetas o archivos, seleccionamos el objeto y presionamos el botón derecho del ratón. Del menú que se despliega seleccionamos *Copiar* o *Cortar*. Luego nos movemos hacia la carpeta de destino, presionamos el botón de la derecha en un área libre y seleccionamos *Pegar*.



Compresión de carpetas

En ocasiones es necesario crear un archivo comprimido que contenga carpetas y archivos. Algunas de las razones para ello son: ahorrar espacio en disco, realizar respaldos, enviar archivos grandes por correo electrónico. Algunos tipos de archivo, como los que contienen texto, son susceptibles de alcanzar altas tasas de compresión (el archivo compacto tendrá un tamaño en bytes usualmente menor a la mitad del archivo original). En cambio, otros tipos de archivo, como las imágenes y los ejecutables, son escasamente compresibles.

Podemos crear carpetas comprimidas con distintos formatos, que corresponden a distintos algoritmos de compresión. Cada formato se corresponde con una extensión de archivo comprimido y, entre las más comunes, están *tar*, *rar*, *zip*, *arj*, aunque hay muchas más.

Para comprimir una carpeta:

1. Seleccionamos la carpeta deseada. Presionamos el botón derecho del ratón sobre ella. Seleccionamos la opción *Comprimir*.
2. En la ventana que emerge, seleccionamos un nombre para el archivo comprimido, la extensión que deseamos que tenga y la carpeta en que debe guardarse.
3. Finalmente presionamos el botón *Crear*.

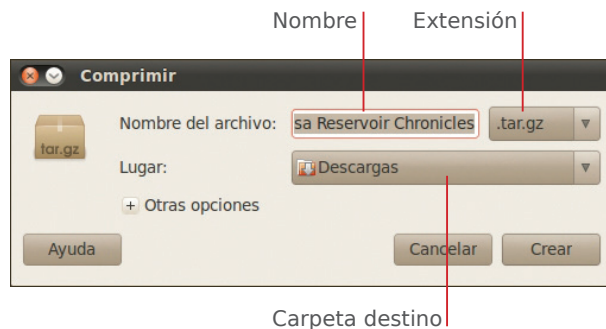


Figura 39. Ventana para compresión de carpetas

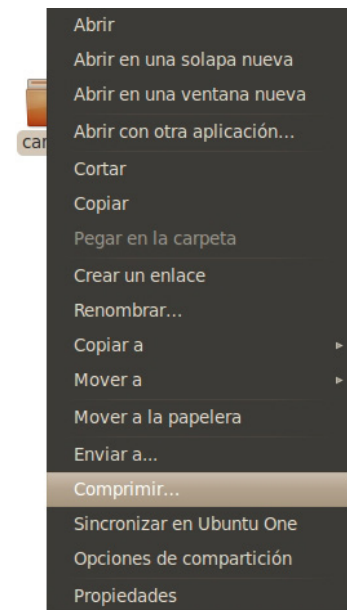


Figura 38. Menú contextual de carpeta

Para descomprimir:

Seleccionamos el archivo a descomprimir. Presionamos el botón derecho del ratón sobre el mismo y seleccionamos la opción *Extraer aquí*.

Medios extraíbles



Pendrives y tarjetas de memoria

Cuando conectamos un pendrive USB o una tarjeta de memoria, el medio se monta como una carpeta accesible desde el Escritorio y desde el menú *Lugares* del Panel Superior.

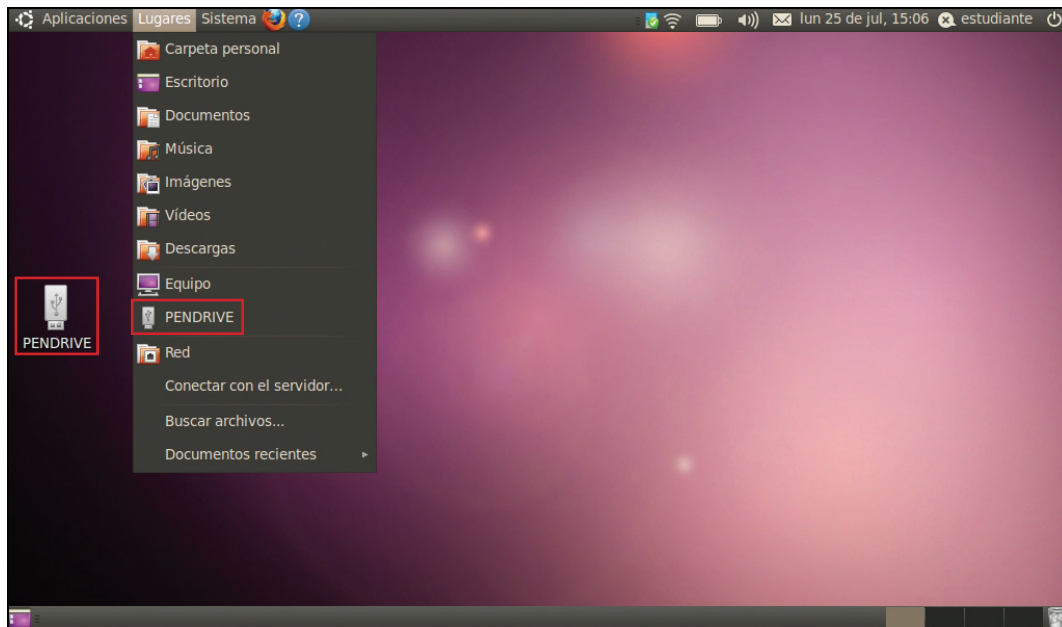
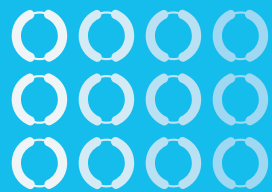


Figura 40. Ubicación de carpeta de acceso al Pendrive en Escritorio y menú Lugares

Podemos crear, copiar o mover archivos en las carpetas del dispositivo montado, tal como lo hacemos con cualquier carpeta.

Para retirar el pendrive o la tarjeta, es conveniente que primero desmontemos la unidad: de este modo le estamos avisando al sistema operativo que el dispositivo será extraído, de modo que pueda concluir normalmente las operaciones de lectura o escritura que estuvieran pendientes. Para ello, hacemos clic con el botón derecho del ratón y seleccionamos la opción *Expulsar unidad de forma segura*. Cuando el ícono del dispositivo desaparece, entonces sí podemos desconectarlo.



Enlaces y lanzadores

Un **enlace** es un acceso directo a una carpeta o archivo. Si necesitamos crear un enlace, seleccionamos la carpeta o archivo destino y desde el menú *Editar* o el menú contextual —presionando botón derecho— elegimos la opción *Crear enlace*. Se crea un ícono de enlace que luego podemos mover al lugar que más nos convenga.

El enlace queda asociado al elemento que pertenece, de tal manera que podemos moverlo hacia cualquier otro lugar, como, por ejemplo, el Escritorio, y seguirá conduciéndonos a la carpeta o archivo destino. Es posible cambiar el nombre del enlace sin afectar su funcionamiento.

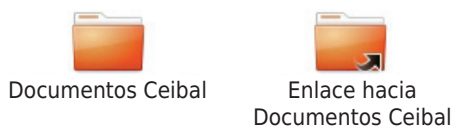


Figura 41. Ejemplo de Enlace

El **lanzador** es un elemento que funciona como un enlace a una aplicación, es decir que ejecuta la aplicación a la que apunta.

Para crear un lanzador, ubicamos la aplicación deseada en el menú *Aplicaciones* y presionamos el botón derecho del ratón.

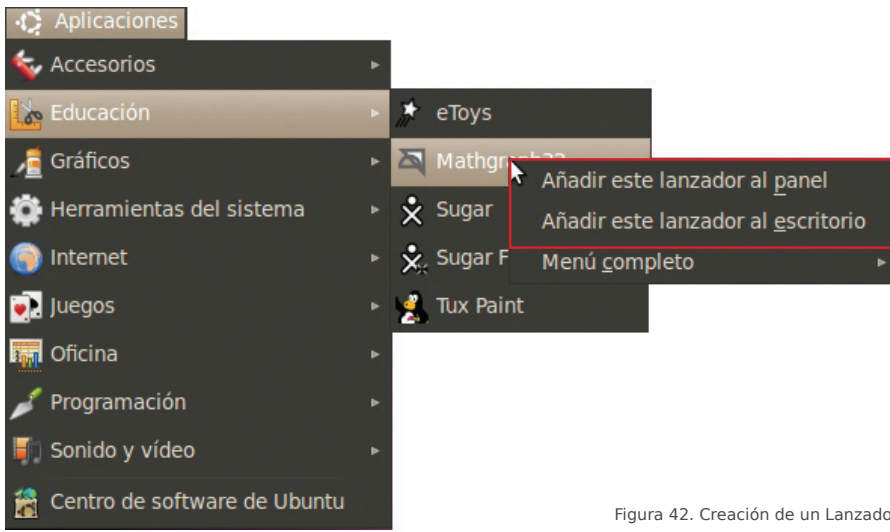



Figura 42. Creación de un Lanzador

Tenemos dos formas de añadir un lanzador:
Añadir este lanzador al panel. Crea un lanzador a la aplicación en el Panel Superior.
Añadir este lanzador al escritorio. Crea el mismo en el escritorio como acceso rápido al programa.




Conexiones de red

Conexión WiFi

En el Panel Superior uno de los applets disponibles es el del Gestor de conexiones. Si no estamos conectados, su ícono muestra un signo de exclamación en color rojo .

Para ver las conexiones disponibles hacemos clic sobre el Gestor. Se despliega una ventana en la que están listados los distintos puntos de acceso detectados.

En la lista vemos el nombre de la conexión y el ícono de la misma. La cantidad de “ondas” iluminadas en el ícono indica la intensidad de la señal. Si junto al ícono vemos un candado , para poder acceder a esa red necesitamos clave de acceso.

Para conectarnos, simplemente hacemos clic sobre el punto de acceso deseado. Un mensaje nos indica si la conexión se ha logrado de forma exitosa o no.

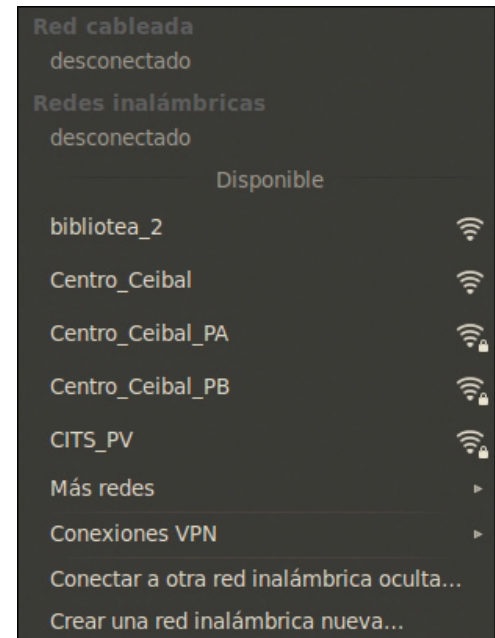


Figura 43. Gestor de conexiones

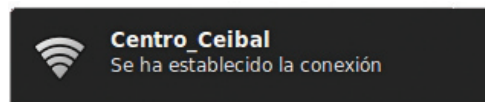
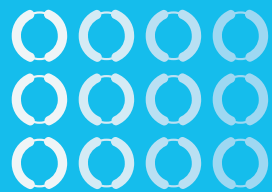


Figura 44. Mensaje de conexión exitosa



Conexión a módem 3G

Para poder conectarnos a un módem de telefonía móvil debemos, previamente, configurar la conexión.

1. Vamos al menú *Sistema*, allí hacemos clic sobre *Preferencias* y luego sobre *Conexiones de Red*; o hacemos clic derecho sobre el ícono del Gestor de conexiones y seleccionamos la opción *Editar las conexiones*.
2. En la ventana que emerge, seleccionamos la pestaña *Banda ancha móvil*.
3. Presionamos el botón *Añadir* para comenzar a configurar nuestra conexión.

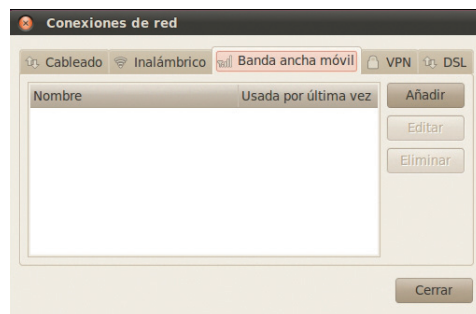


Figura 45. Conexiones de red

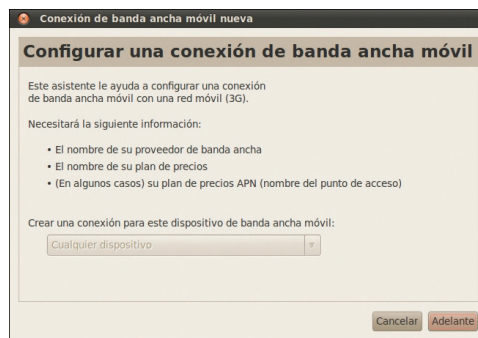


Figura 46. Conexión de banda ancha móvil nueva

Al hacerlo, se abre un asistente que nos guía durante el proceso.

Seleccionamos el dispositivo conectado para el cual creamos la configuración y presionamos el botón *Adelante*.



Figura 47. Elección del país del proveedor

4. En la siguiente pantalla seleccionamos el país del proveedor.



5. De acuerdo a lo que hayamos seleccionado en la opción anterior, en la siguiente pantalla elegimos la empresa proveedora del servicio que corresponda.

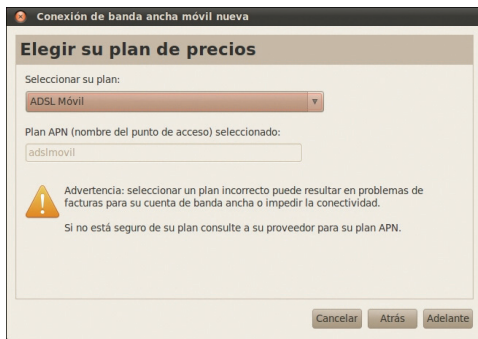


Figura 49. Elección del plan contratado

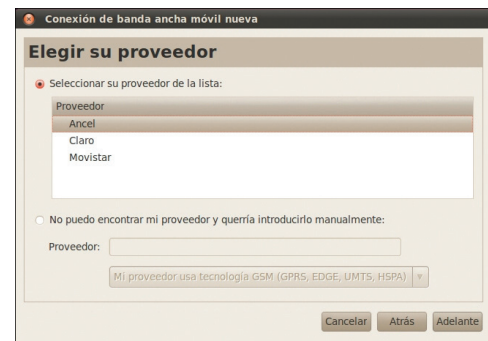


Figura 48. Elección del proveedor

6. Luego, seleccionamos el plan que tenemos contratado.

7. Finalmente debemos confirmar que los datos ingresados son correctos.

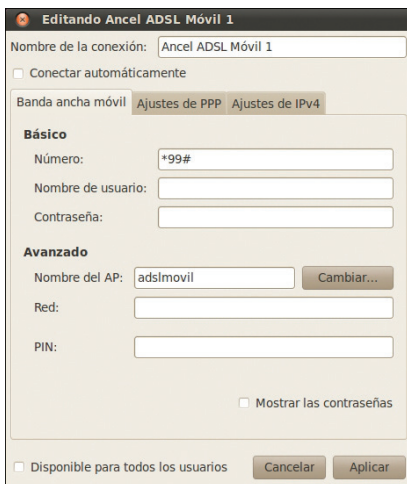


Figura 51. Ingreso de datos

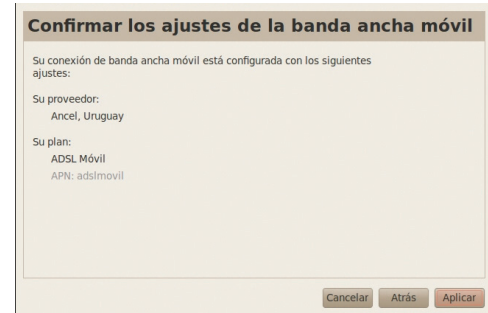
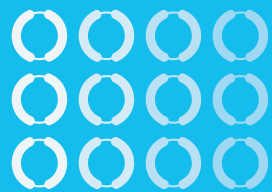


Figura 50. Confirmación de datos

8. En la pantalla que aparece a continuación debemos completar nuestro nombre de usuario, contraseña y PIN. Para culminar presionamos el botón *Aplicar*.



Para acceder a nuestra conexión 3G:

1. Conectamos el módem a uno de los puertos USB.
2. Nos posicionamos sobre el ícono del Gestor de Conexiones y presionamos el botón derecho del ratón. En el menú que se despliega activamos la Banda Ancha Móvil.

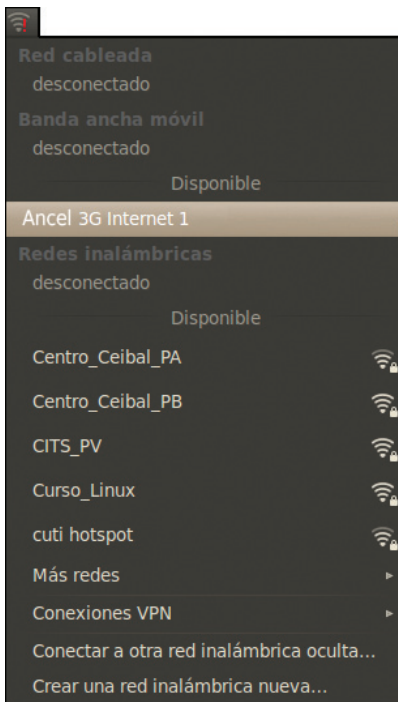


Figura 53. Lista de redes

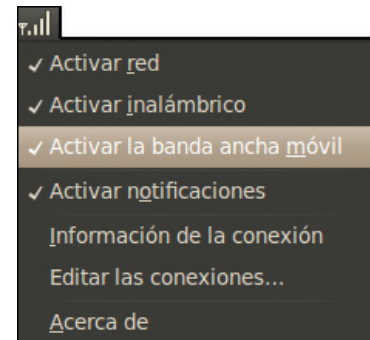


Figura 52. Menú del Gestor de conexiones

3. Finalmente hacemos un clic sobre el Gestor de Conexiones y vamos a ver, en nuestra lista de redes, la que corresponde a nuestro módem.

Preferencias y personalización



Desde el menú *Sistemas* podemos acceder a distintas herramientas que nos permiten personalizar Ubuntu adaptando muchos aspectos de su funcionamiento a nuestros gustos y necesidades. Vamos a revisar aquí algunas de las configuraciones más importantes.

Acerca de mí

Desde aquí modificamos la información personal de usuario. Podemos modificar la imagen de usuario haciendo clic sobre la misma y seleccionando una nueva.

El botón *Cambiar contraseña* nos permite cambiar la clave de acceso para nuestro usuario. Por defecto la contraseña es *estudiante*.

En la zona inferior tenemos tres pestañas que nos permiten ampliar, si lo deseamos, la información personal del usuario.



Figura 55. Acerca de mí

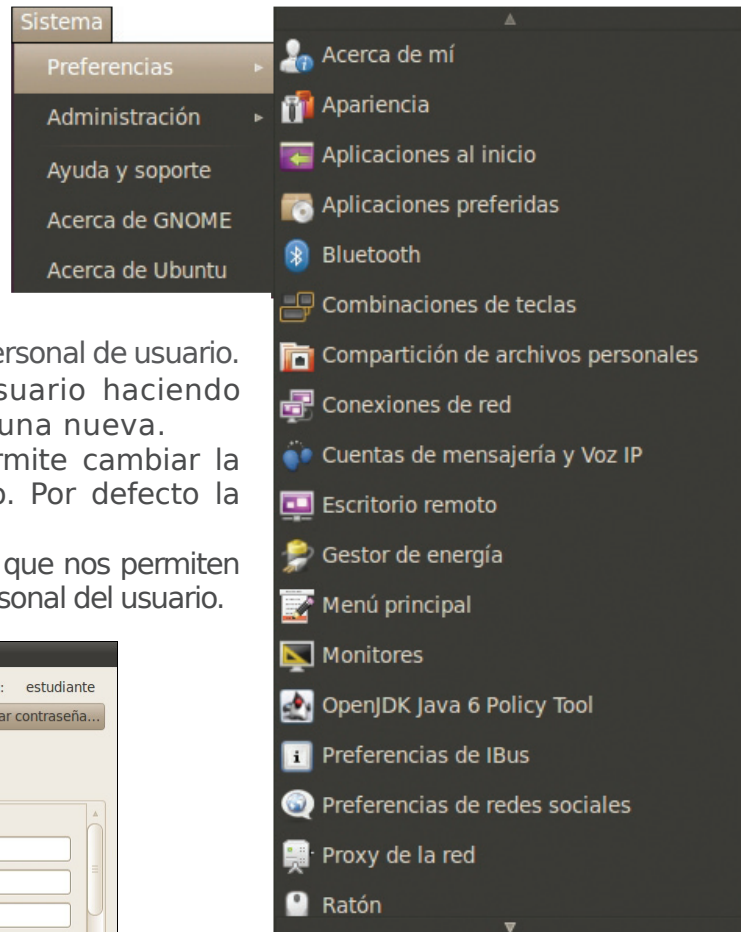
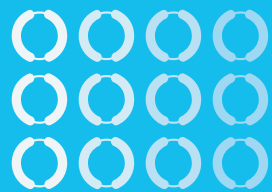


Figura 54. Preferencias



Apariencia

Con esta herramienta configuramos la apariencia del entorno gráfico de Ubuntu. Consta de cuatro pestañas: *Tema*, *Fondo*, *Tipografías* y *Efectos Visuales*.

Tema. Esta pestaña nos permite seleccionar diferentes juegos de colores, fuentes e íconos para nuestras ventanas.

Fondo. Permite cambiar la imagen de fondo de nuestro escritorio.

Tipografías. Desde aquí cambiamos el tipo y tamaño de la fuente a utilizar para los distintos elementos del entorno –ventanas, escritorio, documentos, aplicaciones–.

Efectos Visuales. Permite activar diferentes juegos de efectos visuales. Debemos tener en cuenta que al activar estos efectos el rendimiento general de nuestro equipo puede verse afectado, al estarse usando muchos recursos para proveerlos.

Gestor de energía

Con esta herramienta establecemos cómo queremos que nuestro equipo maneje su consumo de energía. Podemos configurar un comportamiento a asumir cuando esté conectado a la corriente y otro para el caso de estar funcionando con batería.



Figura 56. Preferencias de la apariencia

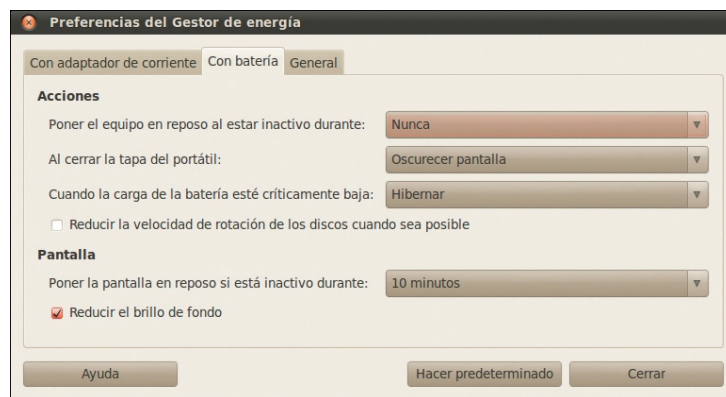


Figura 57. Preferencias del Gestor de energía



Si tu equipo no funciona **0800 2342 / *2342** **Líneas sin costo**

Si tu equipo no funciona llama al **0800 2342** desde una línea fija o al ***2342** desde tu celular (**líneas gratuitas**). Nuestro equipo de técnicos te explicarán qué pasos debes seguir para repararla.

También puedes llevar tu equipo a los **Centros de Reparación Ceibal** que hay en todo el país, donde la arreglarán sin costo.

Mediante www.ceibal.edu.uy puedes acceder a recursos educativos, blogs, cursos, información de interés y ayuda técnica.



Plan Ceibal
Uruguay

